

翁祐生動畫揚威 哈薩克資訊科技大賽奪 2 金



被譽為「動畫少林寺」的順德聯誼總會翁祐中學 10 年前開辦獨家 3D 電腦動畫課程，多年來於國際比賽獲獎無數，近日再創佳績。早前該校動畫科老師陳嘉俊帶同 6 名學生代表香港參與於 4 月 12 日至 15 日在哈薩克斯坦舉辦的第 6 屆 INFOMATRIX-ASIA 2018 國際資訊科技大賽，並於電腦圖像藝術組別中，奪得 2 金 1 銀成績，其中該校兩中二生更獲得總成績第 1 和第 3 名，為港爭光。

INFOMATRIX-ASIA 2018 國際資訊科技大賽至今已舉辦 6 年，於 2013 年由當地蘇萊曼·德米雷爾大學 (Suleyman Demirel University) 首辦、哈薩克教育部認可，為全球最大型的國際資訊科技大賽之一，比賽中共有 7 個組別，包括電腦圖像藝術、機械、程式設計，短片及硬件控制等。本年參賽作品來自 28 個國家包括烏克蘭、阿塞拜疆、澳洲、波蘭、伊拉克、土庫曼斯坦、塔吉克斯坦等等，超過 400 份作品。

本港 3 隊在電腦圖像藝術組別中入圍的作品均來自順德聯誼總會翁祐中學，該校分別獲得 2 金 1 銀的佳績。中二生林軒聖、陳家旗和中四生陳偉明和游智昊均獲得金獎；而另一隊中二生陳天朗、廖俊瑋獲得銀獎。該比賽共分為兩個部分，首部分參賽者需要自行設計由大會安排的攤位，讓評審評分，學生亦需要全組面試，向 4 位來自業界的評審講解作品及接受質詢。第二部分比賽相當刺激，學生於第一天比賽完成後同一時間獲得題目，學生需要以個人為單位就着題目，再根據於第一部分的作品進行創作並於翌日向評審講解。當中林軒聖、陳家旗分別獲得該組別比賽

總成績第一名和第三名，獲得哈薩克蘇萊曼·德米雷爾大學學位課程全額及 30%獎學金以作獎勵。

獲得金獎的兩部動作品為「小矮人歷險記」和「夢想」。
前者由中四生陳偉明和游智昊製作，講述一位小矮人，在森林探險，小矮人雖然身材細小，但期間看見體型龐大的蝴蝶被大蜘蛛攻擊時能挺身而出，勇救蝴蝶而被蜘蛛追捕，幸好最後被大蝴蝶解圍的故事，寓意只要向夢想努力，所有外在因素都不能阻礙前進。評審欣賞動畫的模型仔細，適當的運用燈光去營造驚險場面，認為動畫質素很高。

另一獲金獎的動畫「夢想」由中二生林軒聖、陳家旗製作，故事主角為一顆燈泡，它希望能夠飛上天空，雖然多次失敗，但在小鳥學飛的過程中得到了啟發，最後自製氣球籃子成功飛到天上。作者希望表達只要努力以赴，夢想也能成功的意思。評審欣賞兩位同學雖然是中二生，而且是首次製作 3D 電腦動畫已經能有這樣好的作品，加上英語表達流暢，二人在第二部分的個人作品生動有趣，故給

予團體金獎和個人總成績第一及第三名。

至於銀獎作品「魚兒的夢」則由中二生陳天朗、廖俊瑋製作，也是以夢想為題。該校負責老師陳嘉俊於半年前以「夢想」作為題目，讓學生討論和創作。他表示：「教授動畫 10 年，經常會以有教育意義的題材包括道德、環保、親情、反歧視、兒童權益等作為動畫題目，讓學生創作和反思」。他又表示：「本年學校已向優質教育基金申請資助超過 80 萬用以發展製作約 30 套教育動畫教材分享全港學校，灌輸道德教育提升青少年的道德水平，現正等待審批」。

於哈國比賽期間，適逢該大學舉辦慶祝新年活動，同學有機會參觀傳統的哈薩克包(帳篷)，品嚐哈國人傳統食品，與當地人一齊慶祝新年，體驗當地風情。該校在比賽獲首名的中二生林軒聖表示：「今次比賽意義重大，對他有很多東西都是首次的，包括首次代表香港參賽、首次到哈薩克、首次得到第 1 名和首次親眼看到雪。所以很感激翁國基副校監的贊助」。另外一名金獎得主陳家旗表示：「最難

忘的是要通宵完成第二部分的突擊測驗，十分刺激。另外，哈國人很熱情，每次見面時也會握手輕碰肩膀或者用手放胸口再點頭，非常有禮貌」。



林軒聖同學(右一)正在努力介紹所製作的動畫作品。



陳家旗(右二)及林軒聖(右三)獲頒發大學獎學金證書。



陳天朗同學(左一)正在努力介紹所製作的動畫作品。



翁祐中學師生參與哈薩克傳統新年活動。



翁祐中學師生遊覽阿拉木圖市中心 Kok Tobe 山。



翁祐中學師生獲大會安排遊阿拉木圖 Medeo 雪山。